

Het Mysterie van de Bokkenrijders

Bundel deelnemers



Landelijke
Gilden

Wat gebeurde er in ons dorp?

Anno 1777. In ons dorp gebeuren vreemde dingen en het lijkt alsof niets of niemand nog veilig is. Op verschillende plaatsen verdwijnen er kostbare voorwerpen, de muur aan het kerkhof wordt beklad met een pot rode verf. Of is het bloed? Daarna ontdekt Hendrik rare dingen, want er vliegt iets vreemd in de lucht. Is dat echt een persoon op een bok die over het dorpsplein vliegt en was hij de dader van het bloed op de muur? Had Hendrik gewoon teveel gedronken na zijn bezoek aan de herberg? Of schuilt er toch een grond van waarheid in zijn verhaal en deden de Bokkenrijders dit? De arme man weet zelf niet wat hij er van moet denken. Zijn er echte Bokkenrijders actief in ons lieflijke dorpje?

Op een dag komt het haar van Richard en Agnes helemaal recht te staan: zij ontvangen een mysterieuze brandbrief van de beruchte bende. Als ze de opbrengst van hun graan niet onmiddellijk achterlaten, wordt hun boerderij in brand gestoken. Wil er iemand wraak op hen nemen? Lukt het hen tijdig om aan de Bokkenrijders te ontsnappen? Kunnen jullie als dorpsbewoners een handje helpen? Want de toekomst van het dorp staat op het spel!

Maak tijdens je zoektocht kennis met de verschillende dorpsfiguren zoals Hendrik, Diederik, Clara, Bartholomeus en Margareta. Doorheen je tocht door het dorp geven zij je steeds meer en meer info! Vol verwachting hopen ze dat jij het mysterie kan oplossen!



Wat vertellen de dorpsbewoners ons?

Tijdens je zoektocht kom je borden tegen. Elk bord vertelt je over een dorpsbewoner. Zij geven je elk hun versie van de feiten. Op deze borden vind je dus heel wat informatie terug. Noteer het antwoord op de vragen en eventueel belangrijke info hier!

Wat weet je over Hendrik?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Agnes en Richard?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Clara?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Margareta?

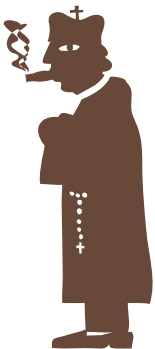


Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Abelardus?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Diederik?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Wilhelm?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Petrus?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Bartholomeus?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



Wat weet je over Boudewijn?



Wat is het antwoord op de vraag?

Welk symbool hoort bij dit antwoord?



De symbolen zetten je verder op weg naar de waarheid!

Heb je de juiste antwoorden op de vragen gevonden? Duid dan hier de symbolen aan die bij deze antwoorden horen.

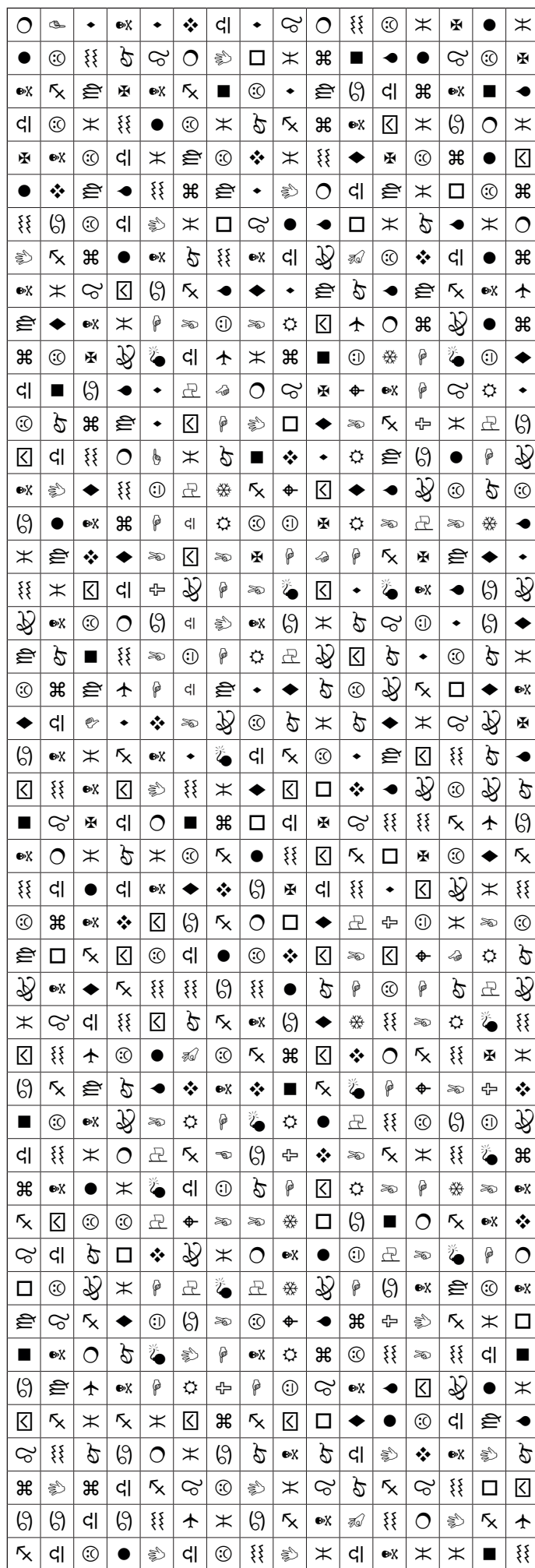
Ω	✌	✈	❄	⊕	☹	✋	♍	&	■	⌘
◆	☠	☞	💧	👉	⚔	♊	♎	💣	♋	er
⚡	◯	◻	⬤	◆	☀	☝	✚	📁	♏	●

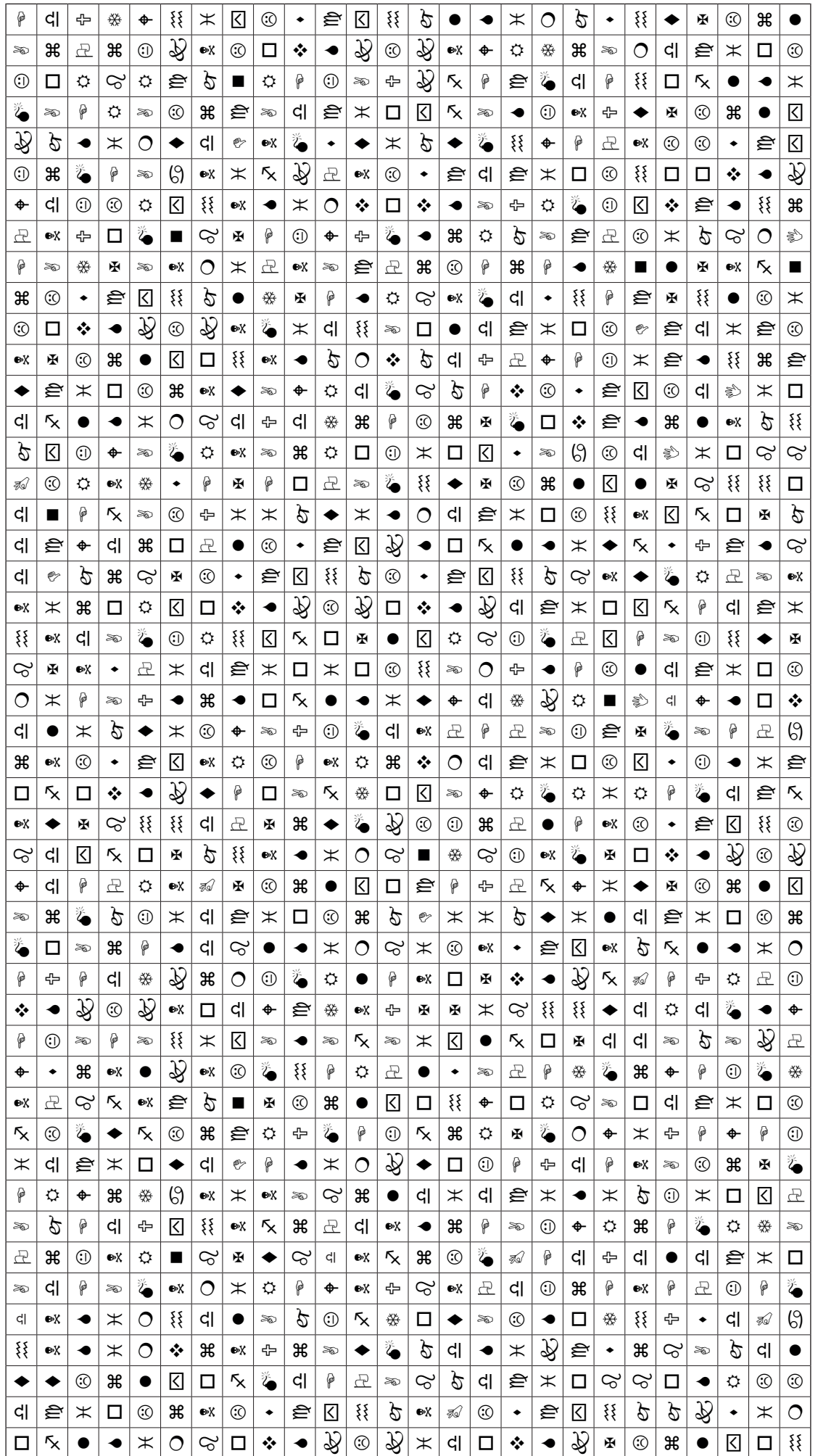


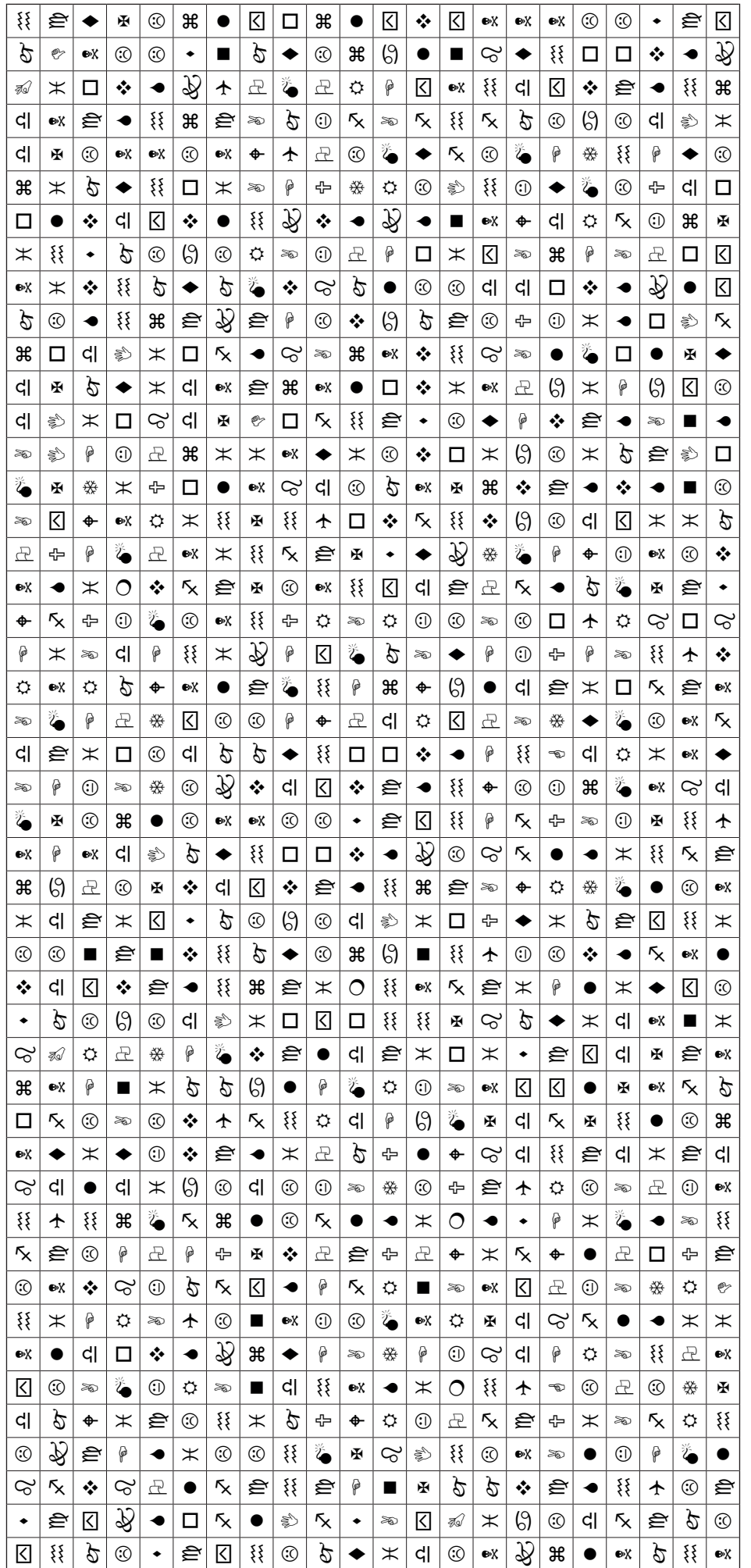
En nu kleuren maar!

Je hebt nu heel wat symbolen gevonden door de vragen te beantwoorden. Vanaf nu heb je enkel de juiste symbolen nodig, de andere symbolen zijn overbodig. Duid alle juiste symbolen aan in de volgende schema's door ze te kleuren, aan te kruisen, ... en de tips over het mysterie zullen verschijnen! Weet je niet wat je moet aanvangen met deze tips? Blader dan eens terug naar het verhaal over ons dorp op de eerste pagina. Dit verhaal bestaat uit **239 woorden** en zit boordevol informatie!

Tip 1









Heb je alle vragen zelf kunnen oplossen? Top! Dan moet je niet meer verder lezen 😊
Zit je ergens vast en wil je wat meer uitleg? Hier vind je enkele codes om de raadsels op te lossen. Let op, er zitten een aantal codes tussen die je niet nodig hebt. Codes worden niet dubbel gebruikt, heb je al iets kunnen oplossen met een code, zal je ze nadien niet meer nodig hebben.

Cijfers en letters

Bij deze code krijgen alle letters uit het alfabet een getal. Aan jullie om het alfabet aan te vullen en de code te ontcijferen als je weet dat het woord 'bokkenrijders' deze code geeft:

B	O	K	K	E	N	R	I	J	D	E	R	S
9	5	8	8	11	13	15	20	19	26	11	15	18

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Morse code

A	•-
B	-•••
C	-•-•
D	-••
E	•
F	••-•
G	--•
H	••••
I	••
J	•----
K	-•-
L	•-••
M	--
N	-•
O	---
P	•---•
Q	--•-
R	•-•
S	•••
T	-
U	••-
V	•••-
W	•--
X	--••
Y	-••-
Z	---•

Caesars code

Caesar verstuurde cryptische boodschappen die bestonden uit $n \times n$ letters (vb. 4×4 bij 16 letters, 5×5 bij 25 letters, 6×6 bij 36 letters).

Bijvoorbeeld: "Hieklek eiu nzn ncd ab dh rgoet". Deze zin heeft 25 letters.

De oplossing?

Zet de letters in een vierkant rooster (in dit geval 5×5 vakjes) van boven naar onder en van links naar rechts:

H	E	N	D	R
I	K	Z	A	G
E	E	N	B	O
K	I	N	D	E
L	U	C	H	T

Vervolgens kan je van links naar rechts en van boven naar onder de boodschap lezen:
"Hendrik zag een bok in de lucht"

Atbash geheimschrift

In deze code wordt de laatste letter van het alfabet vervangen door de eerste, de voorlaatste door de tweede enzovoort ...

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

